

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR .....</b>	iv
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....</b>	v
<b>ABSTRAKSI .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Identifikasi Masalah .....	3
1.3.    Batasan Masalah .....	3
1.4.    Tujuan Penelitian .....	3
1.5.    Manfaat Penelitian .....	3
1.6.    Metodologi Penelitian .....	4
1.7.    Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI &amp; KERANGKA PEMIKIRAN .....</b>	6
2.1.    Pengertian Pemesanan .....	6
2.2.    Pengertian Aplikasi .....	6
2.3.    Pengertian <i>Food Supplement</i> .....	6
2.4.    Pengertian Kesehatan .....	7
2.5.    Pengertian <i>Web</i> .....	7
2.6. <i>Application PHP</i> .....	8
2.7.    Pengertian Xampp .....	11
2.8. <i>Macromedia Dreamweaver</i> .....	12

2.9.	<i>UML (Unified Modelling Language)</i> .....	13
2.9.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	14
2.9.2.	<i>Activity Diagram</i> .....	16
2.9.3.	<i>Class Diagram</i> .....	17
2.9.4.	<i>Sequence Diagram</i> .....	19
2.9.5.	<i>Collaboration Diagram</i> .....	22
2.9.6.	<i>Component Diagram</i> .....	23
2.9.7.	<i>DeploymentDiagram</i> .....	24
2.9.8.	<i>PackageDiagram</i> .....	25
2.10.	Kerangka Pemikiran .....	26
<b>BAB III KEADAAN UMUM PT. FITNESS ONE INDONESIA .....</b>		27
3.1.	Gambaran umum perusahaan .....	27
3.1.1	Struktur Organisasi PT. Fitness One Indonesia .....	27
3.1.2.	Tugas Struktur Organisasi .....	28
3.2.	Sistem Penjualan Yang Sedang Berjalan .....	29
3.3.	Metode Pengembangan Sistem Penjualan .....	31
3.4.	Analisis Masalah .....	32
3.5.	Usulan Pemecahan Masalah .....	32
<b>BAB IV PERANCANGAN WEB YANG DIUSULKAN .....</b>		33
4.1.	Usulan prosedur yang baru .....	33
4.2.	Pembahasan Sistem Penggerjaan .....	33
4.2.1.	<i>Pengumpulan data</i> .....	33
4.2.2.	<i>Waktu Dan Tempat Penelitian</i> .....	34
4.2.3.	<i>Kebutuhan Pembuatan Web</i> .....	34
4.3	Perancangan <i>UML</i> .....	35

4.3.1.	<i>UseCaseDiagram</i>	35
4.3.2.	<i>ActivityDiagram</i>	40
4.3.3.	<i>ClassDiagram</i>	44
4.3.4.	<i>SequenceDiagram</i>	46
4.3.5.	<i>CollaborationDiagram</i>	50
4.3.6.	<i>ComponentDiagram</i>	52
4.3.7.	<i>PackageDiagram</i>	53
4.3.8.	<i>DeploymentDiagram</i>	54
4.4.	Perancangan Database	54
4.5.	StoryBoard Website	55
4.5.1.	Rancangan Halaman Utama	56
4.5.2.	Rancangan Halaman Katalog Produk	57
4.5.3.	Rancangan Halaman Keranjang Belanja	58
4.6.	Pengujian Website	59
4.6.1.	Menu Home	59
4.6.2.	Menu Profil	60
4.6.3.	Menu Pendaftaran Anggota	61
4.6.4.	Menu Lupa Password Anggota	62
4.6.5.	Menu Cara Pembelian	63
4.6.6.	Menu Produk	64
4.6.7.	Menu Keranjang Belanja	65
4.6.8.	Menu Hubungi Kami	66
4.7.	Perancangan Navigasi	67
4.7.1.	Navigasi Halaman Utama	67
4.7.2	Navigasi Non Member	67
4.7.3	Navigasi Member	68
4.7.4	Navigasi Admin	68

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>69</b>
5.1.    Kesimpulan .....	69
5.2.    Saran .....	69

**DAFTAR PUSTAKA**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**